IMIĘ _____ ZAJĘCIE _____

CECHY I UMIEJĘTNOŚCI

KULE RAZ

1
2
3
4
5
6

KULE DWA

1
2
3
4
5
6

KULE TRZY

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15

CHARYZMA ___ k ___
- Bajanie ___
- Dowodzenie ___
- Perswazja ___
- Tresura ___
- _____ ___
- Występy ___
- _____ ___
- Zastraszanie ___
- _____ ___
- _____ ___

DUCH ___ k ___
- Jaja ___
- Wiara ___
- _____ ___
- _____ ___

SIŁA ___ k ___
- _____ ___

SPOSTRZEGAWCZOŚĆ ___ k ___
- Artyleria ___
- Przenikliwość ___
- Sztuka ___
- _____
- Szukanie (1) ___
- Tropienie ___
- _____

SPRAWNOŚĆ ___ k ___
- Jeździectwo ___
- Pływanie ___

POWOŻENIE ___
- Skradanie (1) ___
- Sterowanie ___
- Uniki ___
- Walka ___
- _____ ___
- _____ ___
- Wspinaczka (1) ___
- _____ ___
- _____ ___

SPRYT ___ k ___
- Blef ___
- Cwaniactwo ___
- Hazard ___
- Kombinowanie ___
- Majsterkowanie ___
- Obśmiewanie ___
- Przetrwanie ___
- _____ ___
- _____ ___
- _____ ___

SZYBKOŚĆ ___ k ___
- Dobywanie ___
- _____ ___
- _____ ___

WIEDZA ___ k ___
- Charakteryzacja
- Fach ___
- _____ ___
- _____ ___

JĘZYKI
- _____ ___
- _____ ___

MEDYCYNA ___
- _____

NAUKA
- _____ ___
- _____ ___
- Wykształcenie ___
- Wynalazczość ___
- Wysadzanie ___
- Zawodowstwo
- _____ ___
- _____ ___
- Znajomość terenu ___
  - Rodzinny okręg (2) ___
- _____

WIGOR ___ k ___
- _____ ___

ZRĘCZNOŚĆ ___ k ___
- Kieszonkostwo ___
- Łuk ___
- Rzucanie ___
- _____
- Strzelanie ___
- _____
- Sztuczki ___
- Szybkie ładowanie ___
- Włamywanie ___
- _____ ___

BIAŁE SZTONY
1
2
3
4
5

CZERWONE SZTONY
1
2
3
4
5

NIEBIESKIE SZTONY
1
2
3
4
5

GNATY I SPLUWY

Broń	Strzały	SZS	Zasięg	Obrażenia

BROŃ RĘCZNA

Broń	Obrona	Szybkość	Obrażenia
Pięść	-	1	

TEMPO: _____

ROZMIAR: _____

DECH: _____

HART: _____

OZNACZENIE RAN

Lekka	Biały
Poważna	Zielony
Ciężka	Żółty
Krytyczna	Czerwony
Okaleczenie	Czarny

(oznaczaj kolorowymi spinaczami)

RANY

GŁOWA

P. RĘKA

L. RĘKA

KORPUS

P. NOGA

L. NOGA

DECH

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34

Mistyczne umiejętności

Kantowanie _____ Rytuały _____ Znane rytuały _____

	Moc	Szybkość	Czas trwania	Zasięg	Cecha	PT	Uwagi
Białe sztony							
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
Czerwone sztony							
1							
2							
3							
4							
5							
Niebieskie sztony							
1							
2							
3							
4							
5							

Kule raz
1
2
3
4
5
6

Kule dwa
1
2
3
4
5
6

Kule trzy
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15

Przewagi i zawady

Klamoty

Rany

Głowa

P. ręka

L. ręka

Korpus

P. noga

L. noga

Uwagi o postaci

Twój najgorszy koszmar

Dech (wigor i duch)

34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0